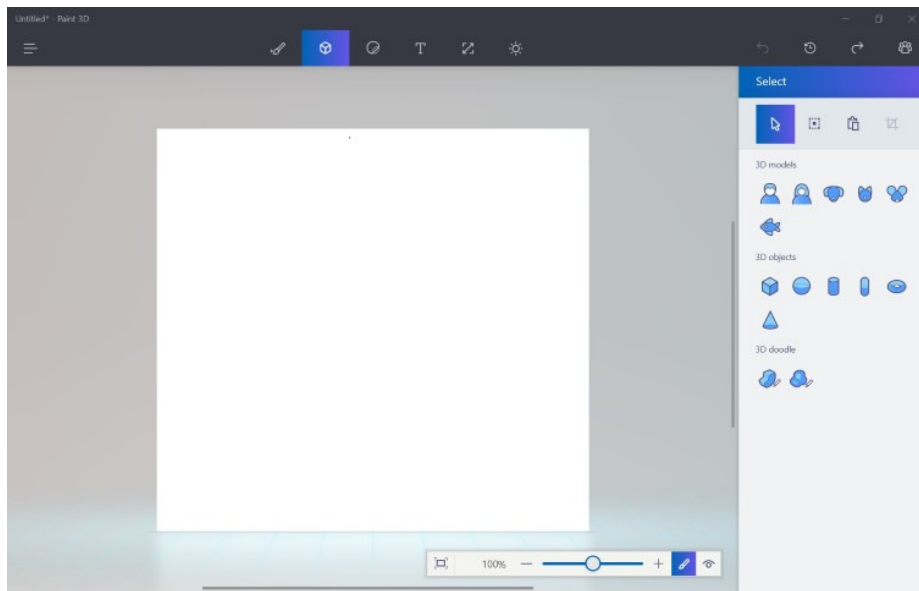


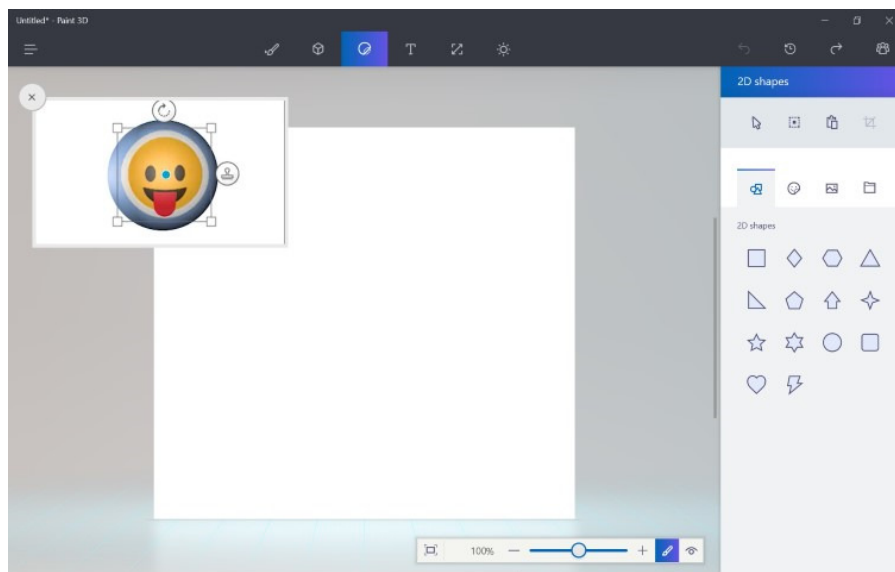
# De 10 leukste functies van Paint 3D

Samen met de creators update introduceert Microsoft een nieuwe versie van Paint. Met Paint 3D kan zelfs een klein kind 3D-scènes maken en inkleuren.



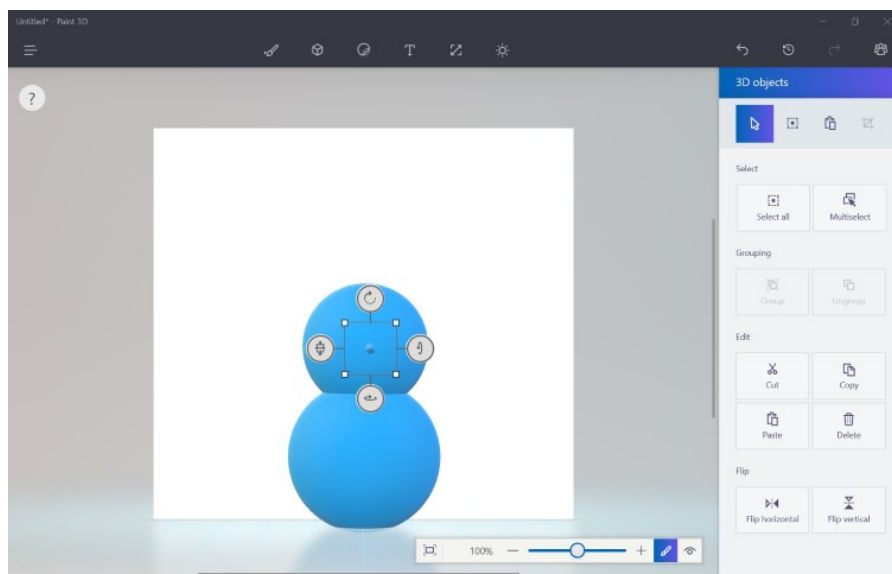
## 1. Gekende interface

Paint 3D blinkt net als zijn 2D-variant uit in eenvoud. Het ontwapenende hoofdscherm maakt dat meteen duidelijk. Het gekende witte tekenvlak kan je zoals altijd naar believen bekladden met een grote verscheidenheid aan penselen van aanpasbare dikte, net zoals in de klassieke Paint. Wie goed kijkt ziet echter een lichtbouw raster onder het tekencanvas en dat verraadt dat je in een 3D omgeving zit. Het witte blad zal dienst doen als achtergrond voor een eventuele 3D-scène.



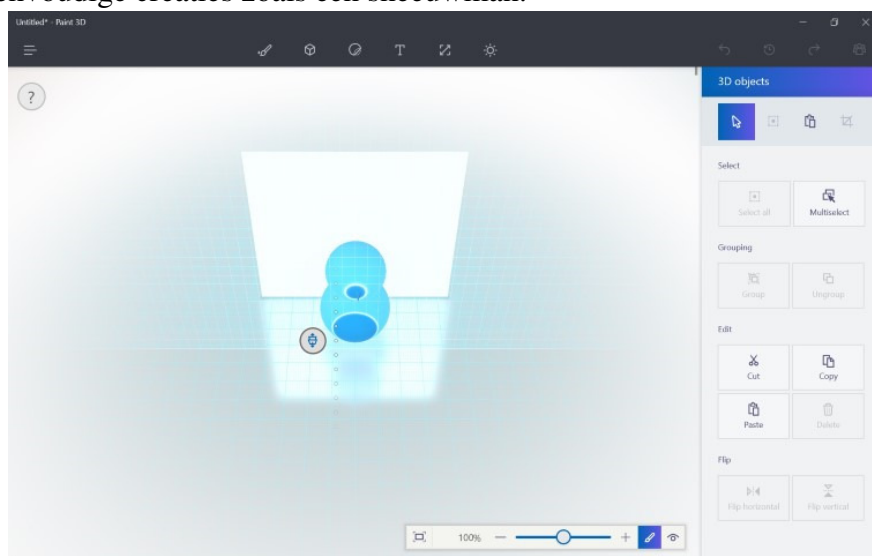
## 2. Hulplijn

Microsoft weet dat Paint 3D voor veel gebruikers een nieuw soort programma is. Bij iedere tab en iedere nieuwe functie verschijnt er links onder een klein geanimeerd kadertje waarin je ziet wat de bedoeling is van nieuwe functies. In deze foto zie je een zelfgemaakt achtergrondbeeld met daarvoor uitleg voor de nieuwe 'stickers'. Dat zijn zoals de naam zegt digitale stickers die je niet alleen op de 2D-achtergrond maar ook op 3D-objecten kan plakken. De kleine video maakt meteen duidelijk wat de bedoeling is. Microsoft wil niemand afschrikken met zijn 3D-programma en zorgt daarom voor een lage leercurve.



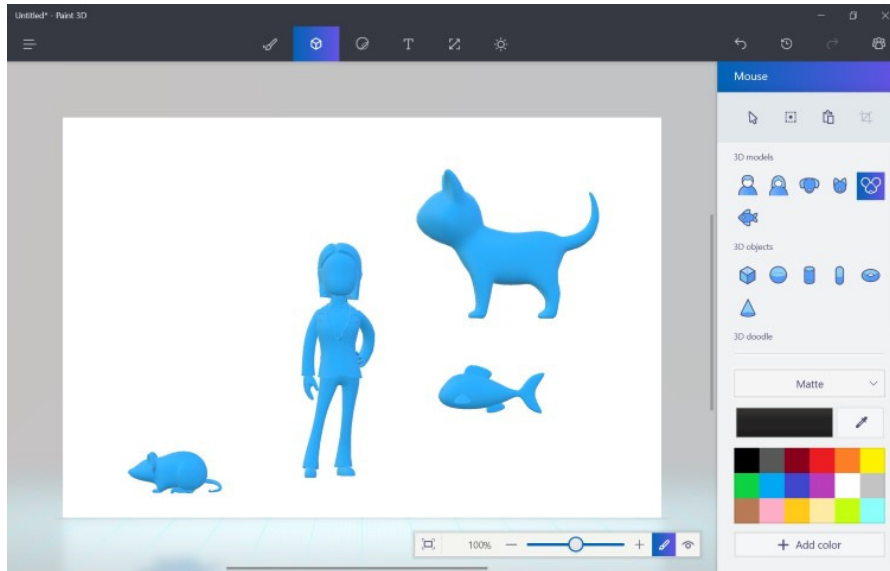
## 3. Zelf ontwerpen

Via de 3D-tab in het programma kan je snel nieuwe 3D-objecten toevoegen. De voornaamste vormen, zoals een kegel, een balk, een bol of een cilinder tekenen present. Het 3D-object in kwestie kan je met de hulp van de hendels meteen in de juiste positie plaatsen. Boven, onder en links zie je de hendels om het ding rond de x-, y- en z-as te roteren. Met de hendel links schuif je het object naar voren of naar achteren in de scene. Door verschillende blokken, kegels en bollen te combineren, kan je snel je eerste eigen 3D-ontwerp uit je hoed toveren. Begin met eenvoudige creaties zoals een sneeuwman.



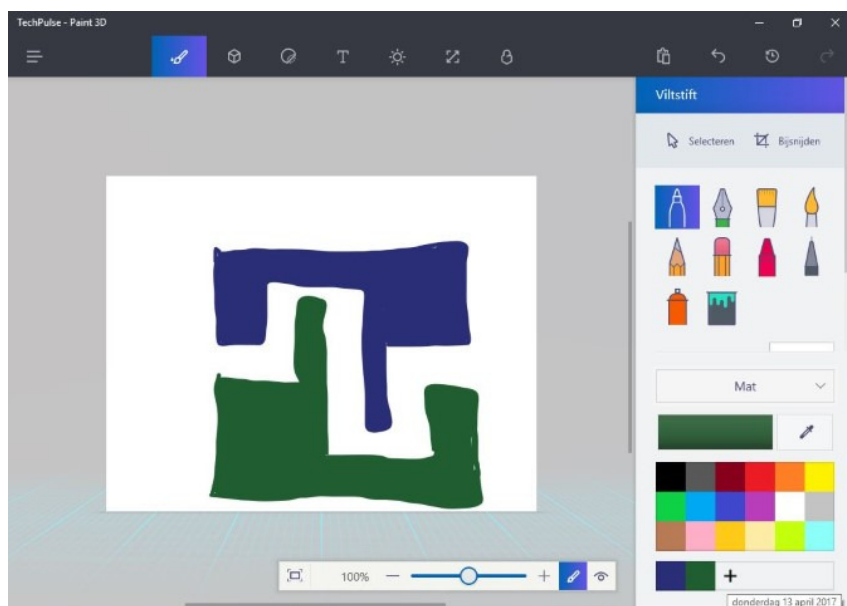
## 4. Schuiven in de diepte

Objecten in twee dimensies verplaatsen, is niet moeilijk. De derde dimensie tot leven brengen is wel een grote uitdaging op een 2D-scherm. Selecteer een object om het in de diepte te verschuiven en klik op het icoontje met de vlakken en de pijltjes. Wanneer je die knop ingedrukt houdt, schakelt Paint 3D automatisch over naar een bovenaanzicht zodat je snel over de Z-as heen en weer kan schuiven.



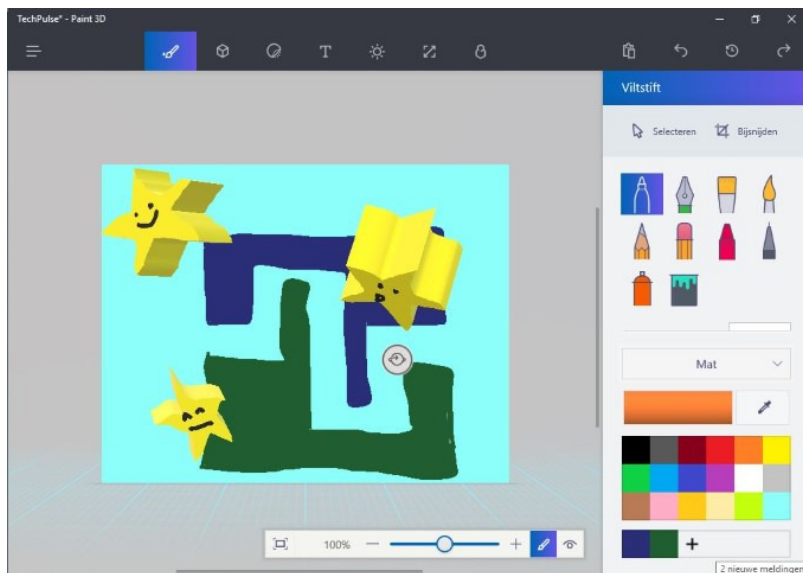
## 5. Voorgekauwde modellen

Naast de ruwe vormen voorziet Microsoft meteen al enkele gedetailleerde 3D-modellen van mensen en huisdieren. De ontwerpen zijn een stuk gedetailleerder en staan vermoedelijk in schril contrast met je eerste eigen creaties. Ook deze gedetailleerdere 3D-objecten krijgen nog geen kleurtje mee. Je kan ze alvast zelf te lijf gaan met stickers. Zo kan je zonder enige ervaring een 3D-)kat een zonnebril opzetten. Je kan de mensen en dieren op dezelfde manier schalen, verplaatsen en roteren als de kubussen, kegels of bollen.



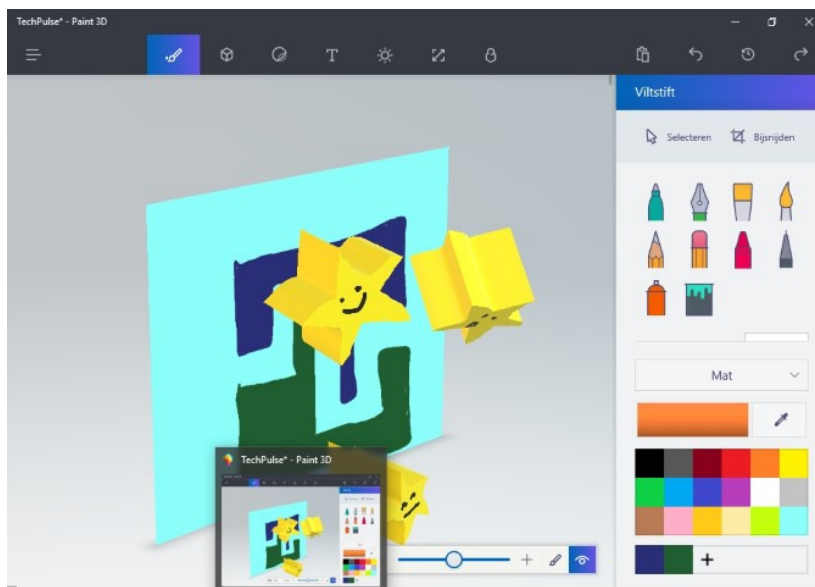
## 6. 2D

Je kan het witte tekenvlak van Paint 3D ook in 2D bekladden. De meeste tools die je kent van de klassieke versie van Paint tekenen present. Je kan vlakken vullen en verschillende soorten digitale pennen gebruiken om te schrijven en te tekenen. Het vlak werkt in principe als achtergrond voor je 3D-creatie. Zie het als een grote muur of een stuk decor waar je zelf objecten voor kan plaatsen. Wil je uitsluitend in 2D werken, dan is de gewone versie van Paint de betere keuze.



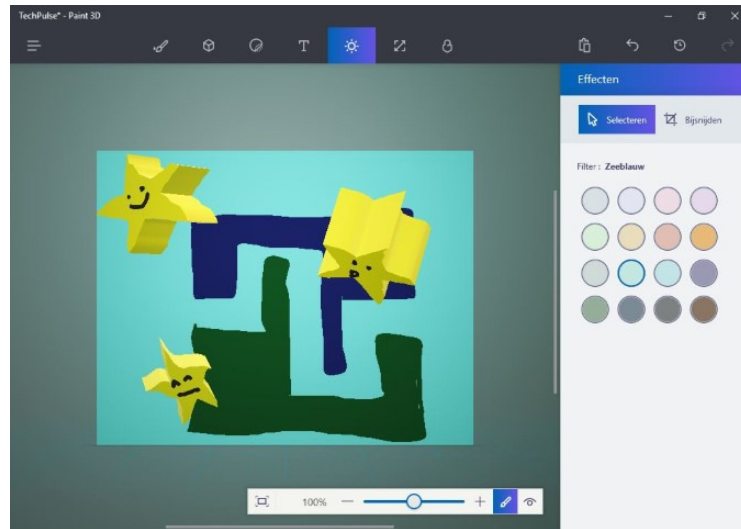
## 7. Schilderen in 3D

Je kan op 3D-objecten tekenen en schilderen, net zoals dat op een 2D-vlak gaat. Je gebruikt er dezelfde tools voor. Kies een kleur en een type borstel of pen, en ga je bol, kegel of cilinder te lijf. Met het emmertje kleur je een heel 3D-object in één keer, met de andere tools breng je details aan op de objecten. Om een ventje (of in dit geval een pinguïn) de juiste kleur te geven, bewerk je best ieder 3D-object afzonderlijk. Sleep de cilinders, bollen en kegels die je gebruikte even naar de zijkant zodat je ze een likje verf kan geven zonder per ongeluk ook de andere objecten te kleuren.



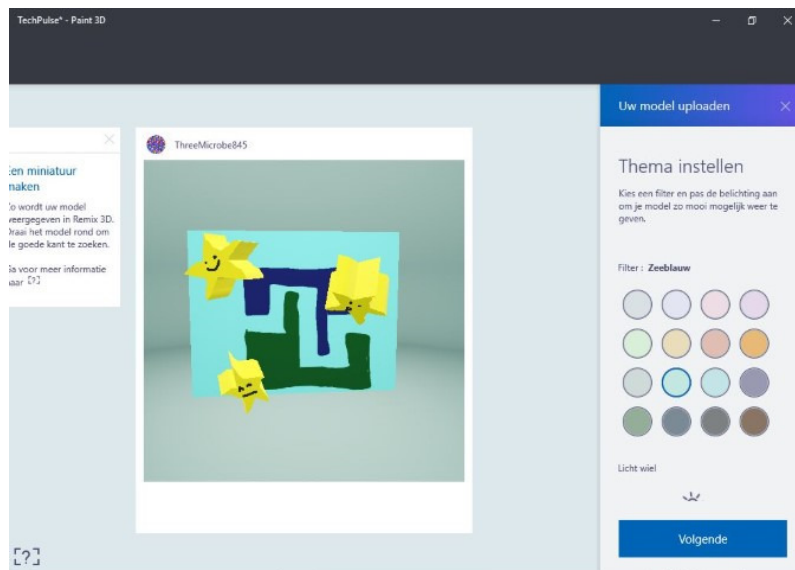
## 8. Fotostudio

Het vooraanzicht is niet ideaal om je creatie in 3D te bewonderen. De knop om de 3D-weergave te activeren schuilt rechts onderaan naast de zoombalk. Klik op het rondje met het gebogen lijntje op de camerahoek aan te passen. In deze modus kan enkel rondkijken en niets aanpassen. Op een aanraakscherm kan je de camerahoek het eenvoudigst manipuleren. Met één vinger kijk je rond, met twee vingers sleep je de camera naar links, rechts, boven of onder. Je kan ook zoomen. In deze modus verschijnt er links naast de zoombalk een knopje met een fototoestel-icoon. Klik daarop om een klassieke 2D-foto te maken vanuit een door jou gekozen standpunt. In het dialoogvenster dat vervolgens opent, kies je waar je de foto wil opslaan.



## 9. Filters

Het zou 2017 niet zijn, moest je geen filters kunnen toevoegen aan je werk. Onder het zonnetje bovenaan schuilen enkele vooraf ingestelde belichtingsfilters. De kleuren en de aard van het licht dat op je 3D-model valt, veranderen al naargelang je selectie. In Paint 3D zelf kan je de positie van de virtuele lichtbron niet aanpassen. Dat gaat wel wanneer je je scène naar het net wil exporteren.



## **10. Remix**

Wanneer je tevreden bent van je meesterwerk, kan je het delen op Microsofts splinternieuwe Remix 3D-platform ([www.remix3d.com](http://www.remix3d.com)). Scenes verschijnen als een soort interactieve polaroidfoto's op het platform, dat iedereen met een Microsoft-account via zijn browser kan bezoeken. Ook hier kan je van je scene in 3D genieten en ze dus naar believen roteren. Je kan Remix in je browser bezoeken en je modellen via een url met iedereen delen. Via het platform kan je bovendien creaties van andere mensen inladen in je eigen project.

Bron: ZDnet van 13 april 2017